

Structure de données sd_char_cine

Résumé :

Table des matières

1 Généralités.....	3
2 Arborescence.....	3
3 Contenu des OJB.....	3
3.1 Objet .AFCK.....	3
3.2 Objet .AFCl.....	3
3.3 Objet .AFcV.....	4
3.4 Exemple.....	4

1 Généralités

La structure de données sd_char_cine contient les informations fournies par l'utilisateur aux commandes AFFE_CHAR_CINE(_F). C'est à dire les informations concernant les blocages de DDLs que l'on veut éliminer (et non pas dualiser).

2 Arborescence

```
sd_char_cine (K19) ::=record
  (o) '.AFCK' : OJB S V K8 lonmax=3
  (o) '.AFCI' : OJB S V I
  (f) '.AFCV' : OJB S V R/C/K8
```

3 Contenu des OJB

3.1 Objet .AFCK

AFCK(1) contient une chaîne de caractères "typant" la charge : 'CIxx_yy'

avec :

xx : / ME (mécanique)
/ TH (thermique)
/ AC (acoustique)

yy : / RE (valeurs réelles). Exemple : AFFE_CHAR_CINE/MECA_IMPO
/ CX (valeurs complexes). Exemple : AFFE_CHAR_CINE/ACOU_IMPO
/ FT (valeurs "fonction(INST)"). Exemple : AFFE_CHAR_CINE_F/MECA_IMPO

Remarque :

| on utilise yy = FT dans le cas AFFE_CHAR_CINE/EVOL_IMPO

AFCK(2) : nom du modèle associé à la charge

AFCK(3) : /' '

/evoimp : nom de la sd evol_xxx fournie comme argument du mot clé EVOL_IMPO.

3.2 Objet .AFCI

On appelle un blocage, une condition cinématique s'écrivant sous la forme :

$CMP_i(NOEUD_j) = \alpha_{ij}$.

Une charge cinématique est en faite une liste de tels blocages. Soit nbloc le nombre de blocages de la charge, l'objet .AFCI est alors de longueur $\geq 3*nbloc + 1$

.AFCI(1)	nbloc
.AFCI(2)	numéro du NOEUD concerné par le 1 ^{er} blocage
.AFCI(3)	numéro de la CMP concernée par le 1 ^{er} blocage
.AFCI(4)	0 (inutilisé)
.AFCI(5)	numéro du NOEUD concerné par le 2 ^{ème} blocage
.AFCI(6)	numéro de la CMP concernée par le 2 ^{ème} blocage

.AFCI(7)	0 (inutilisé)
...	...

Attention:

Le numéro de la *CMP* est le numéro de la *cmp* portée par ce nœud et non pas le numéro absolu de la *CMP* dans le catalogue de la grandeur.
Par exemple, pour un nœud portant 'DX' et 'DZ', AFCI(3) = 2 veut dire "le DZ du nœud AFCI(2)".

3.3 Objet .AFCV

L'objet .AFCV quand il existe, est de longueur \geq nbloc.

L'objet .AFCV n'existe pas si AFCK(3) \neq ' '.

Selon les cas, les valeurs stockées sont des réels, des complexes ou des k8 (noms de fonctions).

.AFCV(1)	valeur imposée pour le 1 ^{er} blocage
.AFCV(2)	valeur imposée pour le 2 ^{ème} blocage
.AFCV(3)	valeur imposée pour le 3 ^{ème} blocage
...	...

3.4 Exemple

```
CHCI=AFFE_CHAR_CINE ( MODELE=MO,MECA_IMPO=(
    _F( GROUP_NO = 'GNO15', DY = -1.2, DZ = 6.1),
    _F( NOEUD = 'N368', DY = 3.0) ) )
```

```
IMPR_CO (CONCEPT=_F (NOM=CHCI) )
```

```
=====
IMPRESSION DU CONTENU DES OBJETS TROUVES :
-----
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >CHCI                .AFCI                <
>>>>>
  1 -          3          267          2          1          267
  6 -          3          1          368          2          1
-----
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >CHCI                .AFCK                <
>>>>>
  1 - >CIME_RE <>MO          <>          <
-----
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >CHCI                .AFCV                <
>>>>>
  1 - -1.20000D+00  6.10000D+00  3.00000D+00
```