

---

## Opérateur COPIER

---

### 1 But

---

Dupliquer un concept utilisateur sous un autre nom.

Cette commande est rarement utile et elle présente l'inconvénient de doubler l'espace « disque » du concept dans la base globale de l'utilisateur. Le concept produit peut être détruit (commande `DETRUIRE`) pour récupérer l'espace disque.

Seuls certains types de concepts sont acceptés.

## 2 Syntaxe

---

```
co2 = COPIER (  ◆  CONCEPT = co1,           [concept]
                ◇  INFO       =      / 1,
                )                               / 2,
```

## 3 Opérandes

---

### 3.1 Mot clé CONCEPT

◆ CONCEPT = co1

Nom du concept que l'on veut dupliquer.

Le résultat de la commande est du même type que le concept dupliqué.

### 3.2 Types de CONCEPT autorisés

On ne peut dupliquer tous les types de concepts.  
Seuls sont traités actuellement :

```
cabl_precont,
listr8_sdaster,
listis_sdaster,
fonction_sdaster,
nappe_sdaster,
table_sdaster,
maillage_sdaster,
modele_sdaster,
evol_elas,
evol_noli,
evol_ther,
```

Si le type du concept que vous voulez dupliquer ne figure pas dans cette liste, il faut émettre une demande d'évolution.

### 3.3 Remarques

Le besoin de dupliquer un concept est rare car il est a priori inutile de disposer d'un même objet sous deux noms différents.

Le concept produit (co2) correspond à une copie « profonde » du concept initial (co1), c'est à dire que l'on a dupliqué TOUS les objets JEVEUX de co1.

Le « volume » de co2 dans la base globale est identique à celui de co1.

L'utilisation de la commande conduit donc toujours à une perte dans l'espace disque.

### 3.4 Opérande INFO

◇ INFO = info

Ce mot clé n'a aucune influence.

## 4 Exemple

---

```
Lr1 = DEFI_LIST_REEL ( ... )  
Lr2 = COPIER (CONCEPT = Lr1)
```