

---

## Opérateur MACR\_LIGN\_COUPE

---

### 1 But

---

Extraction dans une table des valeurs d'un résultat sur des lignes de coupe définies par deux points et un intervalle ou des groupes de nœuds.

Le résultat peut être mécanique (`evol_elas`, `evol_noli`, `mode_meca`) ou thermique (`evol_ther`).

Principe :

Cette macro-commande crée un maillage linéique, droit et régulier de segments à deux nœuds.

Ce maillage peut être:

- droit, défini par la donnée de ses extrémités et d'un nombre d'intervalles le composant ;
- courbe, défini par la donnée du centre et de l'angle d'un cercle, du premier point de la ligne de coupe, du nombre de points désirés, et éventuellement d'un vecteur normal au plan contenant la ligne de coupe (en 3D uniquement) ;
- quelconque, lorsque la ligne de coupe constitue un chemin reliant les nœuds d'un groupe de nœuds.

Les champs du résultat fourni (par défaut déplacement ou température) sont projetés sur ce maillage grâce à la commande `PROJ_CHAMP`. Puis les valeurs nodales sur la ligne de coupe du champ à post-traiter sont récupérées dans une table par `POST_RELEVE_T`. C'est cette table qui est produite par la macro-commande.

## 2 Syntaxe

```
Tab [table] = MACR_LIGN_COUPE (
  ♦ / RESULTAT = resu, [evol_elas, evol_noli, mode_meca, evol_ther]
    ◊ NOM_CHAM = / 'SIGM_NOËU', [DEFAULT si mécanique]
                / 'TEMP', [DEFAULT si thermique]
    ♦ / NUME_ORDRE = lordre, [1_I]
      / NUME_MODE = lmode, [listis]
      / LIST_ORDRE = lenti, [listis]
      / INST = llinst, [1_R]
      / LIST_INST = llinst, [listr8]
    ◊ PRECISION = / prec, [R]
                / 1.D-6, [DEFAULT]
    ◊ CRITERE = / 'RELATIF', [DEFAULT]
              / 'ABSOLU',
              / CHAM_GD = champ, [cham_no_DEPL_R, cham_no_TEMP_R,
                                  cham_no_SIEF_R, cham_elnno_SIEF_R]

  ◊ MODELE = mod, [modele]
  ◊ UNITE_MALLAGE = 25, [DEFAULT]

  ◊ VIS_A_VIS = _F(
    ♦ / MAILLE_1 = ma, [1_K8]
      / GROUP_MA_1 = gma, [1_K8])

  ♦ LIGN_COUPE = _F(
    ♦ INTITULE = txt, [Kn]

    ♦ / NOM_CMP = lcmp, [1_K8]
      ◊ REPERE = / 'GLOBAL', [DEFAULT]
                / 'POLAIRE',
                / 'LOCAL',
                ◊ VECT_Y=(Oy1,Oy2,[Oy3]), [1_R]
                / 'UTILISATEUR'
                ♦ ANGL_NAUT=(a, b, g), [1_R]
                / 'CYLINDRIQUE'
                ◊ ORIGINE=(x0,y0,[z0]), [1_R]
                ◊ AXE_Z =(Oz1,Oz2,[Oz3]), [1_R]
      ◊ / TRAC_NOR = 'OUI'
        / TRAC_DIR = 'OUI',
        ♦ DIRECTION = (x,y,[z]), [1_R]
      / INVARIANT = 'OUI',
      / ELEM_PRINCIPAUX = 'OUI',
      / RESULTANTE = lcmp, [1_R]
```

```
◇ OPERATION = | 'EXTRACTION', [DEFAULT]
               | 'MOYENNE',
◇ TYPE = / 'GROUP_NO'
           ◆ GROUP_NO = gno, [l_K8]
           / 'GROUP_MA'
           ◆ MAILLAGE = ma, [maillage]
           ◆ GROUP_MA = gma, [group_ma]
           ◇ / NOEUD_ORIG = noA, [noeud]
               / GROUP_NO_ORIG= gnoA, [group_no]
           ◇ / NOEUD_EXTR = noB, [noeud]
               / GROUP_NO_EXTR= gnoB, [group_no]
           ◇ VECT_ORIE = (vx, vy, [vz]), [l_R]
           / 'SEGMENT'
           ◆ NB_POINTS = nbpt, [I]
           ◆ COOR_ORIG = (x1, y1, [z1]), [l_R]
           ◆ COOR_EXTR = (x2, y2, [z2]), [l_R]
           / 'ARC'
           ◆ NB_POINTS = nbpt, [I]
           ◆ COOR_ORIG = (x1, y1, [z1]), [l_R]
           ◆ CENTRE = (x0, y0, [z0]), [l_R]
           ◆ ANGLE = q, [R]
           ◇ DNOR = (xa, ya, [za]), [l_R]
◇ DISTANCE_MAX = distmax, [R]
) , );
```

## 3 Opérandes

### 3.1 Opérande RESULTAT/CHAM\_GD

- ◆ / RESULTAT = resu, [evol\_elas, evol\_noli, mode\_meca, evol\_ther]  
Nom du concept résultat de type evol contenant le champ à post-traiter
- / CHAM\_GD = champ, [cham\_no\_DEPL\_R, cham\_no\_TEMP\_R,  
cham\_no\_SIEF\_R, cham\_elno\_SIEF\_R]

Nom du concept du champ à post-traiter. Le mot-clé facultatif MODELE doit être renseigné dès que CHAM\_GD est présent.

### 3.2 Opérandes NUME\_ORDRE / NUME\_MODE / LIST\_ORDRE / INST / LIST\_INST / PRECISION / CRITERE

Voir documentation [U4.71.00]

### 3.3 Opérande NOM\_CHAM

- ◆ NOM\_CHAM = / 'SIGM\_NOEU', [DEFAULT si mécanique]  
/ 'TEMP', [DEFAULT si thermique]  
/ champ, [K16]

Nom du champ du résultat resu dont on souhaite relever les valeurs sur une ligne de coupe. Si ce mot clé n'est pas renseigné, on projette par défaut le champ de contraintes aux nœuds calculé à partir des déplacements pour un résultat de type mécanique et la température pour un résultat de type thermique.

Remarque :

| La macro-commande traite tous types de champs : NOEUD, ELEM, ELNO.

### 3.4 Opérande MODELE

- ◇ MODELE = modele, [modele]

Nom du modèle associé au concept résultat evol\_xxx. Le modèle est nécessaire lors de la projection du champ par PROJ\_CHAMP.

### 3.5 Opérande UNITE\_MAILLAGE

- ◇ UNITE\_MAILLAGE = 25, [DEFAULT]

Précise le numéro d'unité logique dans laquelle est créé le maillage linéique de la ligne de coupe. Cette unité est par défaut 25 ; on offre à l'utilisateur la possibilité de la modifier au cas où l'unité 25 serait déjà affectée à un autre usage dans son étude.

### 3.6 Opérandes VIS\_A\_VIS

- ◇ VIS\_A\_VIS = \_F(
  - ◆ / MAILLE\_1 = ma, [1\_K8]
  - / GROUP\_MA\_1 = gma, [1\_K8]))

Ce mot-clé facteur est utilisé par l'opérateur PROJ\_CHAMP et permet avec ses opérandes MAILLE\_1 et GROUP\_MA\_1 de restreindre l'entendue du champ à projeter. L'utilisateur est invité à consulter la documentation [U4.72.05] pour davantage d'informations.

## 3.7 Mot clé LIGN\_COUPE

◆ LIGN\_COUPE = \_F(

Mot clé répétable permettant de définir une ou plusieurs lignes de coupe.

Une ligne de coupe est composée de segments à 2 nœuds pouvant décrire :

- soit une ligne droite,
- soit un arc de cercle ou un cercle,
- soit une ligne brisée quelconque.

Dans le premier cas, la ligne de coupe est composée d'un segment droit, défini par ses deux extrémités et un nombre d'intervalles réguliers le découpant.

Dans le second cas, la ligne de coupe est composée de segments droits homogènes, dont l'union forme un arc de cercle, ou cas particulier un cercle.

Dans le troisième cas, la ligne de coupe est définie à partir de groupes de nœuds ou de groupes de mailles du maillage: la ligne de coupe est alors le chemin défini par la succession des nœuds du groupe.

### 3.7.1 Opérande INTITULE

◆ INTITULE = txt, [Kn]

Label d'intitulé dans la table permettant de distinguer les différentes lignes de coupe. Si ce mot clé n'est pas renseigné, le label d'intitulé vaut 'l.coupe(n)' où (n) est le numéro d'occurrence de la ligne de coupe.

### 3.7.2 Opérande TYPE

Ce mot-clé permet de définir le type de ligne de coupe que l'on souhaite créer. Il peut être identifié à SEGMENT, GROUP\_NO, GROUP\_MA ou ARC.

#### 3.7.2.1 TYPE='SEGMENT'

La ligne de coupe est identifiée à un segment droit, défini par ses deux extrémités et un nombre d'intervalles réguliers le découpant.

#### 3.7.2.2 TYPE='GROUP\_NO'

On définit la ligne de coupe par la donnée de groupes de nœuds dans le maillage supportant les champs : la ligne de coupe est alors le chemin défini par la succession des nœuds de ces groupes.

#### 3.7.2.3 TYPE='GROUP\_MA'

La ligne de coupe est construite à partir des nœuds d'un groupe de mailles constitué de mailles de type SEG. La ligne de coupe est alors le chemin défini par la succession des nœuds réordonnés de ce groupe. Si la ligne est fermée, il faut le préciser en désignant les nœuds origine et extrémité (par exemple avec les mots clés GROUP\_NO\_ORIG et GROUP\_NO\_EXTR). Ces 2 nœuds doivent être identiques. Pour imposer l'orientation de la ligne, on peut utiliser le mot clé VECT\_ORIE.

Pour plus de détails concernant ces mots clés, consulter la documentation du mot clé NOEUD\_ORDO de la commande DEFI\_GROUP.

#### 3.7.2.4 TYPE='ARC'

La ligne de coupe s'apparente à un arc de cercle ou à un cercle complet. Elle est définie par les données suivantes:

- un premier point correspondant à l'origine de la ligne de coupe circulaire,
- un second point correspondant au centre du cercle,
- un angle (exprimé en degré) permettant de déterminer l'extrémité de la ligne de coupe,
- un nombre de points constituant la ligne de coupe,
- un vecteur normal au plan contenant la ligne de coupe en 3D uniquement.

### 3.7.3 Opérande NB\_POINTS

◆ NB\_POINTS = nb, [I]

Nombre de points de la ligne de coupe.

### 3.7.4 Opérandes COOR\_ORIG

◆ COOR\_ORIG = (x1,y1,[z1]), [l\_R]

Coordonnées du premier point de la ligne de coupe : 2 réels dans le plan, 3 dans l'espace. Ce mot-clé est utilisé pour TYPE='SEGMENT' ou TYPE='ARC'.

### 3.7.5 Opérandes COOR\_EXTR

◆ COOR\_EXTR = (x2,y2,[z2]), [l\_R]

Coordonnées de dernier point de la ligne de coupe : 2 réels dans le plan, 3 dans l'espace. Ce mot-clé est utilisé pour TYPE='SEGMENT'.

### 3.7.6 Opérande GROUP\_NO

◆ GROUP\_NO = gno, [grno]

Ce mot clé permet d'extraire les valeurs sur un groupe de nœuds donné. Dans le cas du traitement de champs aux nœuds, c'est parfaitement analogue à POST\_RELEVE\_T. Ce mot-clé est utilisé uniquement pour TYPE='GROUP\_NO'.

### 3.7.7 Opérandes GROUP\_MA et MAILLAGE

◆ GROUP\_MA = grma, [l\_grma]

Ce mot clé permet de faire passer le groupe de mailles de type SEG utilisé pour y extraire les nœuds afin de les réordonner avant le post-traitement.

◆ MAILLAGE = mail, [maillage]

mail est le concept maillage contenant le groupe de mailles grma.

Ces mots-clés sont utilisés pour le TYPE='GROUP\_MA'.

### 3.7.8 Opérande DNOR

◆ DNOR = (xa,ya,[za]), [l\_R]

Le vecteur à transmettre à ce mot-clé doit être normal au plan contenant la ligne de coupe circulaire.

En 2D : il est inutile (DNOR = vecteur Z du repère global)

En 3D : il permet de définir le sens de parcourt de la ligne de coupe (sens direct).

Ce mot-clé est utilisé pour le TYPE='ARC'.

### 3.7.9 Opérande CENTRE

◆ CENTRE = (x0,y0,[z0]), [l\_R]

Coordonnées du point correspondant au centre du cercle support de la ligne de coupe circulaire. Ce mot-clé est utilisé pour le TYPE='ARC'.

### 3.7.10 Opérande ANGLE

◆ ANGLE = theta, [R]

Il correspond à l'angle du cercle support de la ligne de coupe circulaire (exprimé en degré) qui à partir de son centre, du point origine et du plan contenant la ligne de coupe, détermine l'extrémité de la ligne de coupe . Ce mot-clé est utilisé pour le TYPE='ARC' .

### 3.7.11 Opérande DISTANCE\_MAX

◇ DISTANCE\_MAX = distmax, [R]

Ce mot-clé est utile à l'opérateur PROJ\_CHAMP .

Si la distance entre un noeud de la ligne de coupe et le maillage coupé est supérieure à distmax , alors ce noeud sera ignoré. L'utilisateur est invité à consulter la documentation [U4.72.05] pour davantage d'informations.

### 3.7.12 Opérandes INVARIANT / ELEM\_PRINCIPAUX / RESULTANTE / OPERATION / NOM\_CMP / TRAC\_NOR / TRAC\_DIR / DIRECTION / VECT\_Y/ REPERE

Voir documentation [U4.81.21] .

## 4 Exemple

---

```
resu = STAT_NON_LINE (...);

tab1 = MACR_LIGN_COUPE ( RESULTAT = resu,
                        LIGN_COUPE = (
                            _F(TYPE= 'SEGMENT',
                                NB_POINTS = 17,
                                COOR_ORIG = (0.,0.,0.),
                                COOR_EXTR = (10.,0.,0.),
                                INTITULE = 'ligne1', ),
                            _F(TYPE= 'SEGMENT',
                                NB_POINTS = 25,
                                COOR_ORIG = (-10.,0.,0.),
                                COOR_EXTR = (0.,20.,0.),
                                INTITULE = 'ligne2', ),
                        )
);

IMPR_TABLE (TABLE = tab1 )
```

Dans cet exemple, on relève les valeurs du déplacement obtenu dans le résultat `resu` à tous les instants de calcul sur deux lignes de coupe.

La table `tab1` contient les numéros d'ordre, les abscisses curvilignes, les coordonnées des points puis finalement les valeurs de la grandeur nodale (sur les nœuds de la ligne) du champ traité, ici par défaut le déplacement.