

## Procédure IMPR\_JEVEUX

---

### 1 But

---

Imprimer le contenu des objets créés par le Gestionnaire de mémoire JEVEUX. Utile pour la maintenance et le déverminage des nouveaux développements.

Imprimer le contenu des objets JEVEUX, accéder aux objets système de JEVEUX, imprimer le répertoire des objets associés à une base, imprimer la segmentation mémoire ou accéder au contenu d'une base stockée sur disque.

## 2 Syntaxe

---

```
IMPR_JEVEUX (
  ♦ ENTITE =      /'OBJET',
                  /'ATTRIBUT',
                  /'SYSTEME',
                  /'MEMOIRE' /,
                  /'REPERTOIRE',
                  /'DISQUE',
                  /'ENREGISTREMENT',

#   si ENTITE = 'OBJET' :

      ♦      NOMOBJ =  nomobj,          [K24]
      ♦ /    NOMOC  =  nomoc,          [K24]
      ♦ /    NUMOC  =  numoc,          [I]

#   si ENTITE = 'ATTRIBUT' :

      ♦      NOMOBJ =  nomobj,          [K24]
      ♦      NOMATR =  nomatr,          [K8]

#   si ENTITE = 'SYSTEME' :

      ♦      CLASSE =  nomclass,        [K1]
      ♦      NOMATR =  nomatr,          [K8]

#   si ENTITE = 'REPERTOIRE' ou 'DISQUE' ou 'ENREGISTREMENT'

      ♦      CLASSE =  nomclass,        [K1]

#   si ENTITE = 'ENREGISTREMENT'

      ♦      NUMERO =  numero,          [I]
      ♦      NIVO   =  nivo,            [I]

#   finsi

      ♦ IMPRESSION = _F (
          ♦ /    NOM   =  nomfic,        [K8]
          ♦ /    UNITE =  numfis,        [I]
          ),

      ♦ COMMENTAIRE =      cmt,          [l_Kn]
      )
```

## 3 Opérandes

### 3.1 Opérande ENTITE

◆ ENTITE =	
/ 'OBJET',	Appel à JEIMPO, JEPRAT (valeurs d'un objet, ...),
/ 'ATTRIBUT',	Appel à JEIMPA (attributs d'un objet ou d'une collection),
/ 'SYSTEME',	Appel à JEPRAT (attributs d'une collection ou objets système),
/ 'MEMOIRE',	Appel à JEIMPM (état de la mémoire),
/ 'REPERTOIRE',	Appel à JEIMPR (répertoire d'une ou plusieurs classes),
/ 'DISQUE',	Appel à JEIMPD (objets écrits sur disque),
/ 'ENREGISTREMENT',	Appel à JEPREN (contenu des enregistrements du fichier associé à la base).

Les possibilités offertes par les différentes routines d'impression sont décrites dans le fascicule : Gestion mémoire JEVEUX [D6.02.01].

NOMOBJ = nomobj,

Nom d'objet simple ou de collection.

NOMOC = nomoc,

Nom d'objet de collection.

NUMOC = numoc,

Numéro d'objet de collection.

NOMATR = nomatr,

Nom d'attribut sur 8 caractères pour :

- une collection :  
\$\$DESO, \$\$IADD, \$\$IADM, \$\$NOM, \$\$LONG, \$\$LONO,  
\$\$LUTI, \$\$NUM.
- le système :  
\$\$CARA, \$\$IADD, \$\$GENR, \$\$TYPE, \$\$MARQ, \$\$DOCU, \$\$ORIG, \$\$RNOM,  
\$\$LTYP, \$\$LONG, \$\$LONO, \$\$DATE, \$\$LUTI, \$\$HCOD, \$\$INDX,  
\$\$TLEC, \$\$TECR, \$\$IADM, \$\$ACCE, \$\$USADI.

◇ CLASSE = nomclass,

Nom de la classe associée à une ou plusieurs bases de valeurs ('G', 'V'). Pour l'entité 'SYSTEME' ce mot clé est obligatoire. Pour les entités 'REPERTOIRE' et 'DISQUE' on imprime par défaut ce qui concerne toutes les bases ouvertes.

### 3.2 Opérande NUMERO

Permet de préciser le numéro de l'enregistrement dont le contenu doit être examiné.

### 3.3 Opérande INFO

Permet de préciser le niveau des impression à effectuer.

INFO=1 on se contente d'imprimer la liste des noms des objets JEVEUX présents sur l'enregistrement.

INFO=2 on imprime en plus le contenu de l'enregistrement. Cette impression est réalisée au format entier, le stockage de l'image de la mémoire JEVEUX étant réalisé sous ce type, il est donc impossible d'interpréter les autres types.

### 3.4 Opérandes IMPRESSION et UNITE

- ◇ IMPRESSION =  
NOM = nomfic  
Nom interne de fichier, vaut 'MESSAGE' ou 'RESULTAT'.
- ◇ UNITE = numfis  
Numéro d'unité logique.

## 3.5 Opérande COMMENTAIRE

- ◇ COMMENTAIRE =  
Texte apparaissant comme titre des impressions demandées.



Titre : Procédure IMPR\_JEVEUX

Date : 21/10/2009 Page : 6/6

Responsable : Jean-Pierre LEFEBVRE

Clé : U4.91.21 Révision : 1657

```
267 - >M398    <>M399    <>M400    <>M401    <>M402    <>M403    <>M1999    <
274 - >M2000   <>M2001   <>M2002   <>M2003   <>M2004   <>M2005   <>M2006   <
281 - >M2007   <>M2008   <>M2009   <
FIN DE L'OBJET : "MA      .NOMMAI      "
# FIN COMMANDE: IMPR_JEVEUX      DUREE TOTALE:      0.00 S. (SYST:  0.00 S.)
# -----
```