
Opérateur PROJ_VECT_BASE

1 But

Projeter un vecteur assemblé sur une base de modes propres mécaniques ou une base de RITZ. Le vecteur projeté pourra être utilisé par les algorithmes de calcul en composantes généralisées (DYNA_TRAN_MODAL par exemple [U4.53.21]).

On peut utiliser PROJ_BASE [U4.63.11] pour ces projections.

Produit un concept de type `vect_asse_gene`.

2 Syntaxe

```
vecgene [vect_asse_gene] = PROJ_VECT_BASE

( ♦ BASE =      ba,                               / [mode_meca]
                                     / [mode_gene]

  ♦ NUME_DDL_GENE = nu_gene,                       [nume_ddl_gene]

  ♦ / VECT_ASSE =      va,                          [cham_no_DEPL_R]
    / VECT_ASSE_GENE = va,                          [vect_asse_gene]

  ♦ TYPE_VECT =      / 'FORC',                       [DEFAULT]
                    / 'DEPL',
                    / 'VITE',
                    / 'ACCE'

)
```

3 Opérandes

3.1 Opérande BASE

- ◆ BASE = ba

Concept du type `mode_meca` ou `mode_gene` pour la sous-structuration qui contient les vecteurs définissant le sous-espace de projection.

3.2 Opérande NUME_DDL_GENE

- ◆ NUME_DDL_GENE = nu_gene

Numérotation associée au modèle généralisé.

3.3 Opérandes VECT_ASSE / VECT_ASSE_GENE

- ◆ / VECT_ASSE = va

Concept du type `cham_no_DEPL_R`, vecteur assemblé que l'on souhaite projeter.

- / VECT_ASSE_GENE = va

Concept du type `vect_asse_gene`, vecteur assemblé issu de la sous-structuration, que l'on souhaite projeter.

3.4 Opérande TYPE_VECT

- ◇ TYPE_VECT = typ

Chaîne de caractères décrivant le type du champ représenté par le vecteur assemblé, par défaut on attend un champ de type force `FORC` les autres possibilités sont `DEPL`, `VITE`, et `ACCE`.

Le traitement est différent selon que l'on utilise l'option `FORC` ou les autres.

- Avec l'option `FORC`, on réalise la projection simple $\Phi^T f$, où Φ est la base de modes et f l'effort.
- Avec les autres options, on calcule par problème inverse les coefficients de participation modaux associés à un déplacement donné. On suppose qu'on peut écrire le déplacement x sous la forme $x = \eta^T \Phi$. On calcule alors $\eta = \Phi^T (\Phi^T \Phi)^{-1} x$ (utilisation de la pseudo-inverse de Moore-Penrose).