

## Structure de données sd\_char\_cine

---

Résumé :

## Table des matières

---

<a href="#">1 Généralités.....</a>	<a href="#">3</a>
<a href="#">2 Arborescence.....</a>	<a href="#">3</a>
<a href="#">3 Contenu des OJB.....</a>	<a href="#">3</a>
<a href="#">3.1 Objet .AFCK.....</a>	<a href="#">3</a>
<a href="#">3.2 Objet .AFCl.....</a>	<a href="#">3</a>
<a href="#">3.3 Objet .AFCV.....</a>	<a href="#">4</a>
<a href="#">3.4 Exemple.....</a>	<a href="#">4</a>

## 1 Généralités

La structure de données sd\_char\_cine contient les informations fournies par l'utilisateur aux commandes AFFE\_CHAR\_CINE(\_F). C'est à dire les informations concernant les blocages de DDLS que l'on veut éliminer (et non pas dualiser).

## 2 Arborescence

```
sd_char_cine (K19) ::=record
  (o) '.AFCK' : OJB S V K8 lonmax=3
  (o) '.AFCI' : OJB S V I
  (f) '.AFCV' : OJB S V R/C/K8
```

## 3 Contenu des OJB

### 3.1 Objet .AFCK

AFCK(1) contient une chaîne de caractères "typant" la charge : 'CIxx\_yy'

avec :

xx : / ME (mécanique)  
/ TH (thermique)  
/ AC (acoustique)

yy : / RE (valeurs réelles). Exemple : AFFE\_CHAR\_CINE/MECA\_IMPO  
/ CX (valeurs complexes). Exemple : AFFE\_CHAR\_CINE/ACOU\_IMPO  
/ FT (valeurs "fonction(INST)"). Exemple : AFFE\_CHAR\_CINE\_F/MECA\_IMPO

**Remarque :**

| on utilise yy = FT dans le cas AFFE\_CHAR\_CINE/EVOL\_IMPO

AFCK(2) : nom du modèle associé à la charge

AFCK(3) : /' '

/evoimp : nom de la sd evol\_xxx fournie comme argument du mot clé EVOL\_IMPO.

### 3.2 Objet .AFCI

On appelle un blocage, une condition cinématique s'écrivant sous la forme :

$CMP_i(NOEUD_j) = \alpha_{ij}$ .

Une charge cinématique est en faite une liste de tels blocages. Soit nbloc le nombre de blocages de la charge, l'objet .AFCI est alors de longueur  $\geq 3*nbloc + 1$

.AFCI(1)	nbloc
.AFCI(2)	numéro du NOEUD concerné par le 1 <sup>er</sup> blocage
.AFCI(3)	numéro de la CMP concernée par le 1 <sup>er</sup> blocage
.AFCI(4)	0 (inutilisé)
.AFCI(5)	numéro du NOEUD concerné par le 2 <sup>ème</sup> blocage
.AFCI(6)	numéro de la CMP concernée par le 2 <sup>ème</sup> blocage

.AFCI(7)	0 (inutilisé)
...	...

**Attention:**

Le numéro de la *CMP* est le numéro de la *cmp* portée par ce nœud et non pas le numéro absolu de la *CMP* dans le catalogue de la grandeur.  
Par exemple, pour un nœud portant 'DX' et 'DZ', AFCI(3) = 2 veut dire "le DZ du nœud AFCI(2)".

### 3.3 Objet .AFCV

L'objet .AFCV quand il existe, est de longueur  $\geq$  nbloc.

L'objet .AFCV n'existe pas si AFCK(3)  $\neq$  ' '.

Selon les cas, les valeurs stockées sont des réels, des complexes ou des k8 (noms de fonctions).

.AFCV(1)	valeur imposée pour le 1 <sup>er</sup> blocage
.AFCV(2)	valeur imposée pour le 2 <sup>ème</sup> blocage
.AFCV(3)	valeur imposée pour le 3 <sup>ème</sup> blocage
...	...

### 3.4 Exemple

```
CHCI=AFFE_CHAR_CINE ( MODELE=MO,MECA_IMPO=(
    _F( GROUP_NO = 'GNO15', DY = -1.2, DZ = 6.1),
    _F( NOEUD = 'N368', DY = 3.0) ) )
```

```
IMPR_CO (CONCEPT=_F (NOM=CHCI) )
```

```
=====
IMPRESSION DU CONTENU DES OBJETS TROUVES :
-----
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >CHCI                .AFCI                <
>>>>>
  1 -          3          267          2          1          267
  6 -          3          1          368          2          1
-----
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >CHCI                .AFCK                <
>>>>>
  1 - >CIME_RE <>MO          <>          <
-----
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >CHCI                .AFCV                <
>>>>>
  1 - -1.20000D+00  6.10000D+00  3.00000D+00
```