
Structure de données sd_macr_elem_dyna

Résumé :

La structure de données sd_macr_elem_dyna contient la projection des matrices de rigidité, de masse et éventuellement d'amortissement d'une sous-structure sur une base préalablement définie. Elle contient également la projection du chargement si on applique un chargement sur la sous-structure.

Cette structure de données est utilisée pour les calculs de sous-structuration dynamique. Le macro-élément dynamique crée peut aussi être utilisé comme super-maille dans un modèle mixte.

Table des Matières

Table des Matières

1 Généralités.....	3
2 Arborescence de la Structure de Données.....	3
3 Contenu des objets.....	3
3.1 Objet .DESM.....	3
3.2 Objet .REFM.....	4
3.3 Objet .LINO.....	4
3.4 Objet .CONX.....	4
3.5 Objet .MAEL_DESC.....	4
3.6 Objet .MAEL_REFE.....	4
3.7 Objet .LICH.....	4
3.8 Objet .LICA.....	5
3.9 Objet .MAEL_RAID_DESC.....	5
3.10 Objet .MAEL_RAID_REFE.....	5
3.11 Objet .MAEL_RAID_VALE.....	5
3.12 Objet .MAEL_MASS_DESC.....	5
3.13 Objet .MAEL_MASS_REFE.....	5
3.14 Objet .MAEL_MASS_VALE.....	6
3.15 Objet .MAEL_AMOR_DESC.....	6
3.16 Objet .MAEL_AMOR_REFE.....	6
3.17 Objet .MAEL_AMOR_VALE.....	6
3.18 Objet .MAEL_INER_REFE.....	6
3.19 Objet .MAEL_INER_VALE.....	6
3.20 Numérotation des vecteurs de base.....	7

1 Généralités

La structure de données `sd_macr_elem_dyna` contient la projection des matrices de rigidité, de masse et éventuellement d'amortissement d'une sous-structure sur une base préalablement choisie. Elle contient également la projection du chargement si on applique un chargement sur la sous-structure.

Une structure de données `sd_nume_ddl` est attachée à la structure de données `sd_macr_elem_dyna`. On s'y réfère pour la numérotation fictive des vecteurs de base de projection. Afin d'assurer la compatibilité avec la `sd_macr_elem_stat`, des données sont répétées dans différents objets de la structure de données.

Cette structure de données est utilisée dans les calculs de sous-structuration dynamique ou dans les calculs avec une modélisation mixte. Dans ce cas, le macro-élément dynamique est utilisé comme super-maille du modèle.

2 Arborescence de la Structure de Données

```
sd_macr_elem_dyna (K8) ::= record

  % description de la sous-structure dynamique
  ♦      '.DESM'           : OJB   S   V   I
  ♦      '.REFM'           : OJB   S   V   K8
  ♦      '.CONX'           : OJB   S   V   I
  ♦      '.LINO'           : OJB   S   V   I
  ♦      '.MAEL_DESC'      : OJB   S   V   I
  ♦      '.MAEL_REFE'      : OJB   S   V   K24
  % description des chargements
  ◊      '.LICH'           : OJB   XC  V   K8  NO
  ◊      '.LICA'           : OJB   XD  V   R   NO
  % rigidité projetée
  ♦      '.MAEL_RAID_DESC' : OJB   S   V   I
  ♦      '.MAEL_RAID_REFE' : OJB   S   V   K24
  ♦      '.MAEL_RAID_VALE' : OJB   S   V   R   ou C
  % masse projetée
  ♦      '.MAEL_MASS_DESC' : OJB   S   V   I
  ♦      '.MAEL_MASS_REFE' : OJB   S   V   K24
  ♦      '.MAEL_MASS_VALE' : OJB   S   V   R
  % amortissement projeté
  ◊      '.MAEL_AMOR_DESC' : OJB   S   V   I
  ◊      '.MAEL_AMOR_REFE' : OJB   S   V   K24
  ◊      '.MAEL_AMOR_VALE' : OJB   S   V   R
  % inerties suivants D $\bar{X}$ , D $\bar{Y}$  et D $\bar{Z}$ 
  ◊      '.MAEL_INER_REFE' : OJB   S   V   K24
  ◊      '.MAEL_INER_VALE' : OJB   S   V   R
  % numérotation des vecteurs de base
  ♦      '$VIDE'           : sd_nume_ddl
```

3 Contenu des objets

3.1 Objet `.DESM`

```
' .DESM'           : OJB   S   V   I   long = 10
  DESM(1) : 0
```

DESM(2) : nbnstc (nombre de nœuds utilisés pour la numérotation des vecteurs de base)
DESM(3) : nombre de nœuds internes de la sous-structure
DESM(4) : nbvect (nombre de vecteurs de base)
DESM(5) : 0
DESM(6) : 0
DESM(7) : nombre de chargements
DESM(8) à DESM(10) : 0

3.2 Objet .REFM

' .REFM' : OJB S V K8 long = 8
REFM(1) : nom du modèle
REFM(2) : nom du maillage
REFM(3) : champ matériau
REFM(4) : caractéristiques élémentaires
REFM(5) : nom du macro-élément dynamique
REFM(6) : 'OUI_RIGI'
REFM(7) : 'OUI_MASS'
REFM(8) : 'OUI_AMOR' / 'NON_AMOR'

3.3 Objet .LINO

' .LINO' : OJB S V I long = nbnstc

Liste des numéros des nœuds utilisés pour la numérotation des vecteurs de base

3.4 Objet .CONX

' .CONX' : OJB S V I long = 3*nbnstc

Pour i variant de 1 à nbnstc :

CONX(3*(i-1)+1) : 1
CONX(3*(i-1)+2) : LINO(i)
CONX(3*(i-1)+3) : 0
...

3.5 Objet .MAEL_DESC

' .MAEL_DESC' : OJB S V I long = 3
MAEL_DESC(1) : nombre d'entiers codés nécessaires à la grandeur DEPL_R
MAEL_DESC(2) : nombre de composantes maximales pour la grandeur DEPL_R
MAEL_DESC(3) : numéro de la grandeur DEPL_R dans le catalogue des grandeurs

3.6 Objet .MAEL_REFE

' .MAEL_REFE' : OJB S V K24 long = 2
MAEL_REFE(1) : nom de la base de projection Φ
MAEL_REFE(2) : nom du maillage

3.7 Objet .LICH

Cet objet est créé uniquement si on applique un chargement sur la sous-structure.

' .LICH' : OJB XC V K8 NO

Cette collection contient les noms des chargements.

LICH(i) est de dimension 2.

Pour le cas de charge numéro i, on a :

LICH(i) (1) : 'NON_SUIV'

LICH(i) (2) : nom du chargement généralisé F_i

3.8 Objet .LICA

Cet objet est créé uniquement si on applique un chargement sur la sous-structure.

```
'.LICA' : OJB XD V R NO
```

Cette collection contient les coordonnées généralisées des chargements.

LICA(i) est de dimension $2*nbvect$

Chaque objet est formé de deux segments identiques stockés bout à bout.

Dans chaque segment, on trouve les chargements généralisés : $f_i = \Phi^T F_i$

3.9 Objet .MAEL_RAID_DESC

```
'.MAEL_RAID_DESC' : OJB S V I long = 3
```

MAEL_RAID_DESC(1) : 2

MAEL_RAID_DESC(2) : nbvect

MAEL_RAID_DESC(3) : 2

3.10 Objet .MAEL_RAID_REFE

```
'.MAEL_RAID_REFE' : OJB S V K24 long = 2
```

MAEL_RAID_REFE(1) : nom de la base de projection Φ

MAEL_RAID_REFE(2) : vide si on exploite la matrice d'impédance du sol, ou le nom de la matrice de rigidité K à projeter

3.11 Objet .MAEL_RAID_VALE

```
'.MAEL_RAID_VALE' : OJB S V R ou C long = nbvect*(nbvect+1)/2
```

Cette objet contient la matrice de rigidité projetée $\tilde{K} = \Phi^T K \Phi$

Cette matrice est symétrique, on ne stocke que le bloc triangulaire supérieur.

3.12 Objet .MAEL_MASS_DESC

```
'.MAEL_MASS_DESC' : OJB S V I long = 3
```

MAEL_MASS_DESC(1) : 2

MAEL_MASS_DESC(2) : nbvect

MAEL_MASS_DESC(3) : 2

3.13 Objet .MAEL_MASS_REFE

' .MAEL_MASS_REFE ' : OJB S V K24 long = 2
MAEL_MASS_REFE (1) : nom de la base de projection Φ
MAEL_MASS_REFE (2) : vide ou nom de la matrice de masse M à projeter

3.14 Objet .MAEL_MASS_VALE

' .MAEL_MASS_VALE ' : OJB S V R long = nbvect*(nbvect+1)/2

Cette objet contient la matrice de masse projetée $\tilde{M} = \Phi^T M \Phi$

On ne stocke que le bloc triangulaire supérieur.

3.15 Objet .MAEL_AMOR_DESC

' .MAEL_AMOR_DESC ' : OJB S V I long = 3
MAEL_AMOR_DESC (1) : 2
MAEL_AMOR_DESC (2) : nbvect
MAEL_AMOR_DESC (3) : 2

3.16 Objet .MAEL_AMOR_REFE

' .MAEL_AMOR_REFE ' : OJB S V K24 long = 2
MAEL_AMOR_REFE (1) : nom de la base de projection Φ
MAEL_AMOR_REFE (2) : vide ou le nom de la matrice d'amortissement C à projeter

3.17 Objet .MAEL_AMOR_VALE

' .MAEL_AMOR_VALE ' : OJB S V R long = nbvect*(nbvect+1)/2

Cet objet contient les termes de la matrice d'amortissement projetée (triangulaire supérieure)

$$\tilde{C} = \Phi^T C \Phi$$

Si l'utilisateur fournit les amortissements généralisés associés aux modes dynamiques, les termes diagonaux de cette matrice contiennent les amortissements fournis.

3.18 Objet .MAEL_INER_REFE

Cet objet n'est pas crée si on exploite la matrice d'impédance du sol.

' .MAEL_INER_REFE ' : OJB S V K24 long = 2
MAEL_INER_REFE (1) : nom de la base de projection Φ
MAEL_INER_REFE (2) : nom de la matrice d'inertie M utilisée pour le calcul des inerties

3.19 Objet .MAEL_INER_VALE

Cet objet n'est pas crée si on exploite la matrice d'impédance du sol.

' .MAEL_INER_VALE ' : OJB S V R long = 3*nbvect

Cet objet contient les inerties suivant les axes DX, DY et DZ

MAEL_INER_VALE (1) à MAEL_INER_VALE (nbvect) : inertie suivant DX
où : MAEL_INER_VALE (i) : $(L_x \Phi_i)^T M (L_x \Phi_i)$

MAEL_INER_VALE(nbvect+1) à MAEL_INER_VALE(2*nbvect) : inertie suivant DY
où : MAEL_INER_VALE(nbvect+i) : $(L_y \Phi_i)^T M (L_y \Phi_i)$

MAEL_INER_VALE(2*nbvect+1) à MAEL_INER_VALE(3*nbvect) : inertie suivant DZ
où : MAEL_INER_VALE(2*nbvect+i) : $(L_z \Phi_i)^T M (L_z \Phi_i)$

L_x désigne une matrice de localisation dont les colonnes sont composées de 1 sur les ddl DX et 0 ailleurs.

L_y désigne une matrice de localisation dont les colonnes sont composées de 1 sur les ddl DY et 0 ailleurs.

L_z désigne une matrice de localisation dont les colonnes sont composées de 1 sur les ddl DZ et 0 ailleurs.

Φ_i désigne le i-ème vecteur de la base de projection.

3.20 Numérotation des vecteurs de base

Une structure de données sd_num_e_ddl est attachée à la structure de données sd_macr_elem_dyna. On s'y réfère pour la numérotation des vecteurs de base.