

---

## Opérateur DEFI\_LIST\_INST

---

### 1 But

---

Définir la liste d'instant de calcul, ainsi que sa gestion pour les algorithmes de résolution itératifs (commandes `STAT_NON_LINE` et `DYNA_NON_LINE`) :

- possibilités de re-découpage du pas de temps en cas d'échec,
- possibilités d'adaptation du pas de temps.

Produit une structure de données `list_inst`.

## Table des Matières

<a href="#">1</a>	<a href="#">But.....</a>	<a href="#">1</a>
<a href="#">2</a>	<a href="#">Syntaxe.....</a>	<a href="#">3</a>
<a href="#">3</a>	<a href="#">Opérandes.....</a>	<a href="#">6</a>
3.1.1	<a href="#">Opérande METHODE.....</a>	<a href="#">6</a>
<a href="#">3.2</a>	<a href="#">Mot-clé DEF_LIST.....</a>	<a href="#">6</a>
3.2.1	<a href="#">Opérandes LIST_INST et VALE.....</a>	<a href="#">6</a>
3.2.2	<a href="#">Opérandes PAS_MINI, PAS_MAXI, NB_PAS_MAXI.....</a>	<a href="#">7</a>
<a href="#">3.3</a>	<a href="#">Mot-clé ECHEC.....</a>	<a href="#">8</a>
3.3.1	<a href="#">Définition des causes d'échec.....</a>	<a href="#">8</a>
3.3.1.1	<a href="#">Événement 'ERREUR'.....</a>	<a href="#">8</a>
3.3.1.2	<a href="#">Événement 'DIVE_RESI'.....</a>	<a href="#">8</a>
3.3.1.3	<a href="#">Événement 'DELTA_Grandeur'.....</a>	<a href="#">9</a>
3.3.1.4	<a href="#">Événement 'COLLISION'.....</a>	<a href="#">10</a>
3.3.1.5	<a href="#">Événement 'INTERPENETRATION'.....</a>	<a href="#">10</a>
3.3.1.6	<a href="#">Événement 'INSTABILITE'.....</a>	<a href="#">10</a>
3.3.1.7	<a href="#">Événement 'RESI_MAXI'.....</a>	<a href="#">10</a>
3.3.2	<a href="#">Définition des actions à effectuer en cas d'échec.....</a>	<a href="#">10</a>
3.3.2.1	<a href="#">Action 'ARRET'.....</a>	<a href="#">11</a>
3.3.2.2	<a href="#">Action 'DECOUPE'.....</a>	<a href="#">11</a>
3.3.2.3	<a href="#">Action 'AUTRE_PILOTAGE'.....</a>	<a href="#">14</a>
3.3.2.4	<a href="#">Action 'ITER_SUPPL'.....</a>	<a href="#">14</a>
3.3.2.5	<a href="#">Action 'ADAPT_COEF_PENA'.....</a>	<a href="#">14</a>
3.3.2.6	<a href="#">Action 'CONTINUE'.....</a>	<a href="#">15</a>
<a href="#">3.4</a>	<a href="#">Mot-clé ADAPTATION.....</a>	<a href="#">15</a>
3.4.1	<a href="#">Opérande EVENEMENT.....</a>	<a href="#">15</a>
3.4.2	<a href="#">Opérandes NB_INCR_SEUIL, NOM_PARA, CRIT_COMP, VALE_I.....</a>	<a href="#">16</a>
3.4.3	<a href="#">Opérande MODE_CALCUL_TPLUS.....</a>	<a href="#">16</a>
3.4.4	<a href="#">Opérande PCENT_AUGM.....</a>	<a href="#">17</a>
3.4.5	<a href="#">Opérandes VALE_REF, NOM_CHAM, NOM_CMP.....</a>	<a href="#">17</a>
3.4.6	<a href="#">Opérande NB_ITER_NEWTON_REF.....</a>	<a href="#">17</a>
<a href="#">3.5</a>	<a href="#">Opérande INFO.....</a>	<a href="#">17</a>

## 2 Syntaxe

```
deflist[list_inst] = DEFI_LIST_INST(

◇ METHODE = /'MANUEL', [DEFAULT]
             /'AUTO',

# 1) mots-clés pour la définition a priori de la liste d'instant

DEFI_LIST = _F(

◆ / LIST_INST = list, [l_r8]
  / VALE = vale, [R]
  # si METHODE = 'MANUEL'

    / ◆ RESULTAT = resu, [resultat]
      ◆ SUBD_PAS = npas [I]

  # si METHODE = 'AUTO'
    ◇ PAS_MINI = pasmin, [R]
    ◇ PAS_MAXI = pasmax, [R]
    ◇ NB_PAS_MAXI = / 1000000 [DEFAULT]
                  / nbpasmax, [I]
  )

# 2) mots-clés pour le comportement en cas d'échec

◆ ECHEC = _F(
◇ EVENEMENT = /'ERREUR', [DEFAULT]
               /'DIVE_RESI',
               /'DELTA_Grandeur'
               /'COLLISION'
               /'INTERPENETRATION'
               /'INSTABILITE'
               /'RESI_MAXI'

# Si EVENEMENT = 'DELTA_Grandeur'
◆ VALE_REF = valref, [R]
◆ NOM_CHAM = /'DEPL',
              /'SIEF_ELGA',
              /'VARI_ELGA',

◆ NOM_CMP = cmp, [TXT]
◇ ACTION = /'DECOUPE', [DEFAULT]
           /'ARRET',

# Si ACTION = 'DECOUPE'
◇ SUBD_METHODE = /'MANUEL', [DEFAULT]
                 /'AUTO',

  # Si SUBD_METHODE = 'MANUEL'
  ◇ SUBD_PAS = 4., [DEFAULT]
              pas, [R]
  ◇ SUBD_NIVEAU = 3, [DEFAULT]
                 niv, [I]
  ◇ SUBD_PAS_MINI = 0., [DEFAULT]
                   pasmin, [R]

  # Si SUBD_METHODE = 'AUTO'
  ◇ SUBD_PAS_MINI = 0, [DEFAULT]
                   pasmin, [R]
```

```
# Si EVENEMENT = 'ERREUR'
◇ ACTION      =  /'DECOUPE',          [DEFAULT]
                  /'ARRET',
                  /'ITER_SUPPL',
                  /'AUTRE_PILOTAGE',

# Si ACTION = 'DECOUPE'/'AUTRE_PILOTAGE'
◇ SUBD_METHODE =  /'MANUEL',          [DEFAULT]
                  /'AUTO',

# Si SUBD_METHODE = 'MANUEL'
◇ SUBD_PAS     =  4 .,                [DEFAULT]
                  pas,                [R]
◇ SUBD_NIVEAU  =  3 ,                [DEFAULT]
                  niv,                [I]
◇ SUBD_PAS_MINI =  0 .,                [DEFAULT]
                  pasmin,            [R]

# Si SUBD_METHODE = ' AUTO '
◇ SUBD_PAS_MINI =  0 ,                [DEFAULT]
                  pasmin,            [R]

# Si ACTION = 'ITER_SUPPL '
◇ PCENT_ITER_PLUS =  50 ,             [DEFAULT]
                  pcent,             [I]
◇ SUBD_METHODE    =  /'MANUEL',       [DEFAULT]
                  /'AUTO',

# Si SUBD_METHODE = 'MANUEL'
◇ SUBD_PAS       =  4.,               [DEFAULT]
                  pas,               [R]
◇ SUBD_NIVEAU    =  3 ,               [DEFAULT]
                  niv,               [I]
◇ SUBD_PAS_MINI =  0.,               [DEFAULT]
                  pasmin,            [R]

# Si SUBD_METHODE = ' AUTO '
◇ SUBD_PAS_MINI =  0 ,               [DEFAULT]
                  pasmin,            [R]

# Si EVENEMENT = ' COLLISION '
◇ ACTION        =  /'DECOUPE',       [DEFAULT]
                  /'ARRET',

# Si ACTION = 'DECOUPE'
◇ SUBD_METHODE  =  /'AUTO',          [DEFAULT]
                  /'MANUEL',

# Si SUBD_METHODE = 'MANUEL'
◇ SUBD_PAS     =  4.,                [DEFAULT]
                  pas,                [R]
◇ SUBD_NIVEAU  =  3 ,                [DEFAULT]
                  niv,                [I]
◇ SUBD_PAS_MINI =  0 .,                [DEFAULT]
                  pasmin,            [R]

# Si SUBD_METHODE = ' AUTO '
◇ SUBD_INST    =  subd_inst,         [R]
◇ SUBD_DUREE   =  SUBD_DUREE,       [R]

# Si EVENEMENT = ' INTERPENETRATION '
◇ PENE_MAXI    =  penmax ,           [R]
```

```
◇ ACTION      =  /' ADAPT_COEF_PENA ',           [DEFAULT]
                  /'ARRET',
# Si ACTION = ' ADAPT_COEF_PENA '
◇ COEF_MAXI   =  1E12                             [DEFAULT]
                  coemax ,                       [R]

# Si EVENEMENT = ' DIVE_RESI '                   [R]
◇ ACTION      =  /' DECOUPE ',                 [DEFAULT]
◇ SUBD_METHODE =  /'MANUEL',                   [DEFAULT]
                  /'AUTO',
# Si SUBD_METHODE = 'MANUEL'
◇ SUBD_PAS    =  4.,                             [DEFAULT]
                  pas,                           [R]
◇ SUBD_NIVEAU =  3 ,                             [DEFAULT]
                  niv,                           [I]
◇ SUBD_PAS_MINI =  0.,                          [DEFAULT]
                  pasmin,                        [R]
# Si SUBD_METHODE = ' AUTO '
◇ SUBD_PAS_MINI =  0 ,                          [DEFAULT]
                  pasmin,                       [R]

# Si EVENEMENT = 'INSTABILITE'
◇ ACTION      =  /'CONTINUE',                 [DEFAULT]
                  /'ARRET',

# Si EVENEMENT = 'RESI_MAXI'
◆ RESI_GLOB_MAXI =  resi_maxi ,                [R]

◇ ACTION      =  /' ARRET ',                   [DEFAULT]
                  /'DECOUPE ',                 [DEFAULT]
◇ SUBD_METHODE =  /'MANUEL',                   [DEFAULT]
                  /'AUTO',
# Si SUBD_METHODE = 'MANUEL'
◇ SUBD_PAS    =  4.,                             [DEFAULT]
                  pas,                           [R]
◇ SUBD_NIVEAU =  3 ,                             [DEFAULT]
                  niv,                           [I]
◇ SUBD_PAS_MINI =  0.,                          [DEFAULT]
                  pasmin,                        [R]
# Si SUBD_METHODE = ' AUTO '
◇ SUBD_PAS_MINI =  0 ,                          [DEFAULT]
                  pasmin,                       [R]

# 3) mots-clés pour l'adaptation (si METHODE = 'AUTO')

◇ ADAPTATION   =  _F(

◇ EVENEMENT    =  /'SEUIL',                     [DEFAULT]
                  /'TOUT_INST'
                  /'AUCUN'

# si EVENEMENT = 'SEUIL'
◇ NB_INCR_SEUIL =  /2 ,                         [DEFAULT]
                  /nbincseuil ,                 [I]
◇ NOM_PARA     =  'NB_ITER_NEWTON'             [DEFAULT]
◇ CRIT_COMP    =  /'LE',                       [DEFAULT]
                  =  /'LT',
                  =  /'GE',
```

```

    = /'GT',
    ◇ VALE_I = nbvalseuil, [I]
    ◇ MODE_CALCUL_TPLUS = /'FIXE', [DEFAULT]
                        /'DELTA_Grandeur'
                        /'ITER_NEWTON'
                        /'IMPLEX'

    # si MODE_CALCUL_TPLUS = 'FIXE'
    ◇ PCENT_AUGM = /100., [DEFAULT]
                / pcent , [R]

    # si MODE_CALCUL_TPLUS = 'DELTA_Grandeur'
    ◆ VALE_REF = valref , [R]
    ◆ NOM_CHAM = /'DEPL' ,
                /'SIEF_ELGA',
                /'VARI_ELGA',
    ◆ NOM_CMP = cmp , [TXT]

    # si MODE_CALCUL_TPLUS = 'ITER_NEWTON'
    ◆ NB_ITER_NEWTON_REF = nitref , [I]

)

◇ INFO = / 1, [DEFAULT]
        / 2, [I]

)
```

## 3 Opérandes

### 3.1.1 Opérande METHODE

```
◇ METHODE = /'MANUEL', [DEFAULT]
           /'AUTO',
```

Cet opérande permet de choisir le mode de gestion de la liste d'instant.

Par défaut, la gestion est manuelle (`METHODE='MANUEL'`), ce qui signifie que l'on va parcourir exactement la liste d'instant définie par l'utilisateur (voir §3.2.1). En cas de sous-découpage, de nouveaux instants peuvent être insérés.

En gestion automatique (`METHODE='AUTO'`), le code calcule automatiquement les nouveaux instants de calcul. Les modes de calcul des nouveaux pas de temps sont définis sous le mot-clé `ADAPTATION`. Les instants de calculs définis par l'utilisateur (voir §3.2.2) sont cependant respectés.

## 3.2 Mot-clé DEFI\_LIST

### 3.2.1 Opérandes LIST\_INST et VALE

```
◆ / LIST_INST = list, [l_r8]
  / VALE = vale, [R]
  / ◆ RESULTAT = resu, [resultat]
    ◆ SUBD_PAS = npas [I]
```

Les instants de calcul peuvent être définis de 3 manières différentes :

- soit en renseignant le mot-clé `LIST_INST` avec un concept défini au préalable par l'opérateur `DEFI_LIST_REEL` [U4.34.01],
- soit en renseignant le mot-clé `VALE` avec une liste de réels,
- soit en renseignant le mot-clé `RESULTAT` avec un concept produit par `STAT_NON_LINE` ou `DYNA_NON_LINE`. Ce mot-clé permet de raffiner une liste d'instants déjà existante. En effet, on définit alors une liste d'instants `npas` **fois plus fine** que la liste des instants réellement calculés dans le `STAT_NON_LINE` ou `DYNA_NON_LINE`. Il est à noter que cette liste d'instants réellement calculés peut être différente de la liste des instants donnée en entrée du `STAT_NON_LINE` ou `DYNA_NON_LINE` (par exemple à cause du sous-découpage) et de la liste des instants archivés (si on n'archive pas tous les instants). Cette fonctionnalité est utile pour vérifier l'indépendance des résultats à la discrétisation temporelle. Par exemple, pour obtenir une liste d'instants 2 fois plus fine, on choisit `SUBD_PAS=2`.

Attention ! Si la SD résultat `resu` provient d'un calcul avec reprise, il n'est pas possible de la réutiliser dans la commande car on ne peut extraire de liste d'instants uniques (certains instants seront en double).

### 3.2.2 Opérandes `PAS_MINI`, `PAS_MAXI`, `NB_PAS_MAXI`

◇	<code>PAS_MINI</code>	=	<code>pasmin</code> ,	[R]
◇	<code>PAS_MAXI</code>	=	<code>pasmax</code> ,	[R]
◇	<code>NB_PAS_MAXI</code>	=	<code>nbpasmax</code> ,	[I]

Ces opérandes ne sont à renseigner qu'en cas de gestion automatique de la liste des instants (`METHODE = 'AUTO'`).

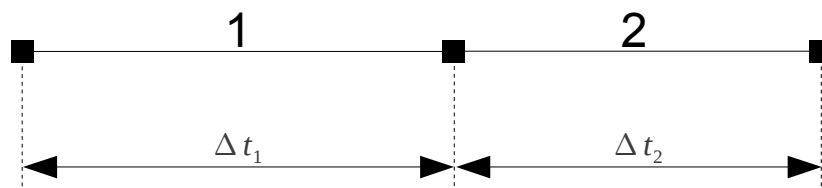


Figure 3-1: Adaptation automatique du pas de temps

L'opérande `PAS_MINI` permet de spécifier le pas de temps minimal. Si au cours de l'adaptation du pas de temps, on est amené à traiter un pas de temps inférieur à `pasmin`, alors le calcul s'arrête. Si cet opérande n'est pas renseigné, dans le cas général `PAS_MINI` vaut alors  $10^{-12}$  (c'est d'ailleurs la valeur minimale autorisée) ; s'il n'est pas renseigné et que `MODE_CALCUL_TPLUS = 'IMPLEX'`, alors le `PAS_MINI` vaut 1/1000ème du premier pas de calcul (forcément entré par l'utilisateur via `LIST_INST`).

Si  $\Delta t_2 < \text{PAS\_MINI}$  :  $\rightarrow \text{STOP}$

Attention, la vérification de `PAS_MINI` n'est **pas** effectuée pendant le sous-découpage éventuel du pas de temps en cas d'échec (c'est `SUBD_PAS_MINI` qui agit pendant le sous-découpage). L'opérande `PAS_MINI` n'agit **que** pour le calcul d'un nouveau pas de temps.

L'opérande `PAS_MAXI` permet de spécifier le pas de temps maximal, mais son fonctionnement est différent de celui de `PAS_MINI`. En effet, si au cours de l'adaptation du pas de temps, on est amené à traiter un pas de temps supérieur à `pasmax`, alors le calcul ne s'arrête pas (contrairement au fonctionnement de `PAS_MINI`), mais le pas de temps est alors limité à `pasmax`. Si cet opérande n'est pas renseigné, on ne fera pas cette étape ; s'il n'est pas renseigné et que `MODE_CALCUL_TPLUS = 'IMPLEX'`, alors le `PAS_MAXI` vaut 10 fois le premier pas de calcul (forcément entré par l'utilisateur via `LIST_INST`).

Si  $\Delta t_2 > \text{PAS\_MAXI}$  :  $\rightarrow \Delta t_2 = \text{PAS\_MAXI}$

L'opérande `NB_PAS_MAXI` permet de spécifier le nombre de pas de temps au-delà duquel le calcul s'arrête. La valeur par défaut est un million (c'est aussi la valeur maximale autorisée).

## 3.3 Mot-clé `ECHEC`

Ce mot-clé facteur répétable permet de gérer la liste d'instantanés en cas d'échec de convergence. À chaque occurrence du mot-clé `ECHEC`, on définit une cause d'échec (voir § 3.3.1) et une action à effectuer si cette cause est satisfaite (voir § 3.3.2). Les actions peuvent être différentes entre chaque occurrence du mot-clé `ECHEC`.

Si plusieurs causes d'échec sont satisfaites simultanément, l'ordre de déclenchement de ces échecs est prédéterminé :

`'ERREUR'` est prioritaire sur `'DELTA_Grandeur'`

### 3.3.1 Définition des causes d'échec

```
◇ EVENEMENT = / 'ERREUR', [DEFAULT]
              / 'DIVE_RESI'
              / 'DELTA_Grandeur'
              / 'COLLISION'
              / 'INTERPENETRATION'
              / 'INSTABILITE'
              / 'RESI_MAXI'
```

L'opérande `EVENEMENT` permet de définir les causes d'échec.

#### 3.3.1.1 Événement `'ERREUR'`

Par défaut, la cause d'échec est `ERREUR`. Cette cause regroupe les raisons suivantes :

- Dépassement du nombre maximal autorisé d'itérations de Newton.
- Échec lors de l'intégration locale de la loi de comportement. Les paramètres locaux de l'algorithme utilisé pour l'intégration de la loi de comportement se trouvent dans [U4.51.11].
- Échec de l'algorithme de Deborst pour les contraintes planes ou les modèles 1D. On trouvera plus de détails dans [U4.51.11].
- Échec lors de la résolution de l'équation de pilotage (voir [U4.51.03]).
- Échec lors de la résolution du problème de contact discret (voir [R5.03.50]). Il y a échec lorsque le nombre maximum d'itérations de contact est dépassé ou lorsque la matrice de contact est singulière.
- La matrice du système est singulière. La détection de singularité s'appuie sur le paramètre `NPREC` du mot-clé facteur `SOLVEUR` (voir [U4.50.01]).
- Le solveur linéaire itératif a atteint le nombre maximum d'itérations de Krylov fixé par `NMAX_ITER` dans le mot-clé facteur `SOLVEUR` (voir [U4.50.01]).
- À convergence, des critères physiques ne sont pas satisfaits lors de l'intégration de la loi de comportement (notion d'« event-driven »)

Même si on ne trouve aucune occurrence de `ECHEC / EVENEMENT = 'ERREUR'`, le code en rajoute automatiquement une avec les paramètres actuels par défaut (c'est-à-dire l'action `'DECOUPE'` en mode `'MANUEL'` et avec `SUBD_NIVEAU=4`).

#### 3.3.1.2 Événement `'DIVE_RESI'`

Le choix de l'événement `'DIVE_RESI'` permet de spécifier une autre cause possible d'échec (« event-driven »). Il y aura échec si le résidu ne diminue pas suffisamment au cours des itérations de Newton. Plus précisément, il y aura échec si :  $\min[R(i), R(i-1)] > R(i-2)$  pour  $i \geq 3$ , où  $R(j)$  est le résidu (`RESI_GLOB_MAXI`) à l'itération de Newton  $j$ . S'il y a échec, alors le pas de temps est sous-découpé. L'intérêt de cette fonctionnalité est qu'il n'est pas nécessaire d'attendre que l'on arrive à la fin des itérations de Newton autorisées pour re-découper le pas de temps en cas de non-



convergence « notable ». On se rend compte de la non-convergence plus vite, un gain de temps est donc espéré.

#### Remarque :

L'activation de cette fonctionnalité avec le contact discret n'est pas conseillée car dans ce type de calcul le résidu ne décroît en général pas de façon monotone.

### 3.3.1.3 Événement 'DELTA\_Grandeur'

Le choix de l'événement 'DELTA\_Grandeur' permet de spécifier une autre cause possible d'échec (« event-driven »). Il y aura échec si l'incrément d'une composante d'un champ dépasse un seuil fixé, à convergence. Il faut alors définir le nom du champ par l'opérande NOM\_CHAM (champ de déplacement, de contraintes ou de variables internes), le nom de la composante par l'opérande NOM\_CMP et la valeur du seuil de référence par l'opérande VALE\_REF.

```
# si EVENEMENT = 'DELTA_Grandeur'  
  ♦ VALE_REF = valref , [R]  
  ♦ NOM_CHAM = /'DEPL',  
                /'SIEF_ELGA',  
                /'VARI_ELGA',  
  ♦ NOM_CMP = cmp, [TXT]
```

Plus précisément, soient  $v$  la composante NOM\_CMP du champ NOM\_CHAM et  $valref$  la valeur de référence VALE\_REF.

Si le champ NOM\_CHAM est un champ aux nœuds et  $N_{no}$  est l'ensemble de tous les nœuds du maillage, alors il y aura échec si à convergence :

$$\max(\Delta|v|, \forall i \in N_{no}) > valref$$

Si le champ NOM\_CHAM est un champ aux points de Gauss,  $N_{sp, pg, el}$  est l'ensemble de tous les sous-points des tous les points de Gauss de tous les éléments du modèle, alors il y aura échec si à convergence :

$$\max(\Delta|v|, \forall i \in N_{sp, pg, el}) > valref$$

L'incrément  $\Delta$  est à prendre au sens incrément entre deux instants.

Exemple n°1 avec une loi VMIS\_ISOT\_LINE :

```
ECHEC= _F ( EVENEMENT = 'DELTA_Grandeur',  
           VALE_REF   = 0.1e-2,  
           NOM_CHAM   = 'VARI_ELGA',  
           NOM_CMP    = 'v1' ),
```

On aura échec si l'incrément de la plasticité cumulée entre deux pas de temps dépasse 0,1%.

Exemple n°2 :

```
ECHEC= (  
  _F ( EVENEMENT = 'DELTA_Grandeur',  
        VALE_REF = 5.e-2,  
        NOM_CHAM = 'DEPL',  
        NOM_CMP  = 'DX' ),  
  _F ( EVENEMENT = 'DELTA_Grandeur',  
        VALE_REF = 5.e-2,  
        NOM_CHAM = 'DEPL',  
        NOM_CMP  = 'DY' ),  
)
```

On aura échec si la norme (norme sup) du déplacement (en 2D) varie de plus de  $5e-2$  entre deux pas de temps.

Remarque : dans les deux exemples précédents, bien que `EVENEMENT='ERREUR'` ne soit pas présent, il sera quand même activé en dur.

### 3.3.1.4 Événement '`COLLISION`'

Cet événement permet de découper le pas de temps si le contact est détecté (impact). C'est une fonctionnalité particulièrement utile en dynamique. En effet, dans ce cas, une discrétisation temporelle inadaptée va faire apparaître des oscillations intempestives du déplacement et de la vitesse au moment du choc. Pour minimiser ces artefacts numériques, on recommande en général de découper finement le pas de temps au moment de la collision, ce qui n'est possible que pour les cas particuliers où cet instant est détectable *a priori* par l'utilisateur. Dans le cas général, on peut utiliser cette fonctionnalité pour que la découpe se fasse automatiquement.

### 3.3.1.5 Événement '`INTERPENETRATION`'

◆ `PENE_MAXI = penmax , [R]`

Cet événement détecte l'interpénétration d'un nœud dans une surface lorsque le contact unilatéral de type régularisé (pénalisation) est activé. L'utilisateur donne une valeur de la pénétration maximale qu'il veut obtenir (paramètre `PENE_MAXI`) et le code adapte alors le coefficient de pénalisation (`ACTION='ADAPT_COEF_PENA'`) ou s'arrête (`ACTION='ARRET'`) pour respecter cette contrainte. Cette fonctionnalité n'est disponible que pour le contact en `FORMULATION='DISCRETE'` (voir `DEFI_CONTACT [U4.44.11]`).

### 3.3.1.6 Événement '`INSTABILITE`'

Cet événement permet de gérer le déroulement d'un calcul non-linéaire lorsqu'une instabilité est détectée lors de l'appel à `CRIT_STAB` ( cf. `[U4.51.03]` et `[U4.53.01]`). Si ce mot-clé `CRIT_STAB` n'est pas utilisé alors cet événement ne peut se produire.

Si une instabilité est détectée, une action sera alors déclenchée, suivant deux possibilités :

- `ACTION='CONTINUE'` : c'est la valeur par défaut et on va continuer le calcul, même en cas d'instabilité,
- `ACTION='ARRET'` : si une instabilité est captée, alors on va arrêter la résolution non-linéaire proprement (la base sera sauvegardée et réutilisable en poursuite).

Plus de détails sur le critère d'instabilité et son utilisation sont donnés dans les documentations `[R7.05.01]` et `[U2.08.04]`.

### 3.3.1.7 Événement '`RESI_MAXI`'

◆ `RESI_GLOB_MAXI = resi_maxi , [R]`

Cet événement permet d'éviter que le résidu d'équilibre « explose ». En effet, dans certaines situations, l'intégration de la loi de comportement sur de trop grands pas de temps augmente le résidu d'équilibre. Il n'est alors plus possible en général que le résidu diminue après, ce qui amène à l'échec du calcul. En activant cet événement, on met une valeur maximale à `RESI_GLOB_MAXI` pendant les itérations de Newton, ce qui permet de découper le pas de temps ou d'arrêter le calcul

## 3.3.2 Définition des actions à effectuer en cas d'échec

◇ `ACTION = /'DECOUPE', [DEFAULT]  
          /'ARRET',  
          /'ITER_SUPPL',  
          /'AUTRE_PILOTAGE',  
          /'ADAPT_COEF_PENA'  
          /'CONTINUE'`

Selon l'événement, seules certaines actions sont possibles, voir tableau ci-dessous :

ACTION →	ARRET	DECOUPE	ITER_SUPPL	AUTRE_PILOTAGE	ADAPT_COEF_PENA	CONTINUE
EVENEMENT ↓						
ERREUR	OUI	OUI	OUI	OUI	NON	NON
DIVE_RESI	NON	OUI	NON	NON	NON	NON
DELTA_GRADEUR	OUI	OUI	NON	NON	NON	NON
COLLISION	OUI	OUI	NON	NON	NON	NON
INTERPENETRATI ON	OUI	NON	NON	NON	OUI	NON
INSTABILITE	OUI	NON	NON	NON	NON	OUI
RESI_MAXI	OUI	OUI	NON	NON	NON	NON

Par exemple, dans le cas le plus général (EVENEMENT='ERREUR'), il y a cinq possibilités :

- Découper le pas de temps (ACTION='DECOUPE');
- Autoriser des itérations de Newton supplémentaires (ACTION='ITER\_SUPPL');
- Changer la solution issue du pilotage (ACTION='AUTRE\_PILOTAGE');
- S'arrêter (ACTION='ARRET').

### 3.3.2.1 Action 'ARRET'

Si l'on choisit ACTION = 'ARRET', le calcul s'arrête proprement : la base est sauvegardée et sera ensuite réutilisable en poursuite.

### 3.3.2.2 Action 'DECOUPE'

```
◇ SUBD_METHODE = /'MANUEL'  
                /'AUTO'  
# Si ACTION = 'DECOUPE' ET SI SUBD_METHODE = 'AUTO'  
  ◆ SUBD_INST = subd_inst, [R]  
  ◆ SUBD_DUREE = SUBD_DUREE, [R]  
  
# Si SUBD_METHODE = 'MANUEL'  
  ◇ SUBD_PAS = 4., [DEFAULT]  
                pas, [R]  
  ◇ SUBD_NIVEAU = 3, [DEFAULT]  
                niv, [I]  
  ◇ SUBD_PAS_MINI = 0., [DEFAULT]  
                pasmin, [R]  
  
# Si SUBD_METHODE = 'AUTO'  
  ◇ SUBD_PAS_MINI = 0., [DEFAULT]  
                pasmin, [R]
```

Cette action consiste à refaire le pas de temps en le découpant. Il existe deux méthodes de découpe du pas de temps : le mode AUTO et le mode MANUEL.

#### Découpe en mode MANUEL

En mode MANUEL, le pas de temps est découpé de manière uniforme. Il faut donc préciser le nombre de découpes à l'aide du mot-clef SUBD\_PAS.

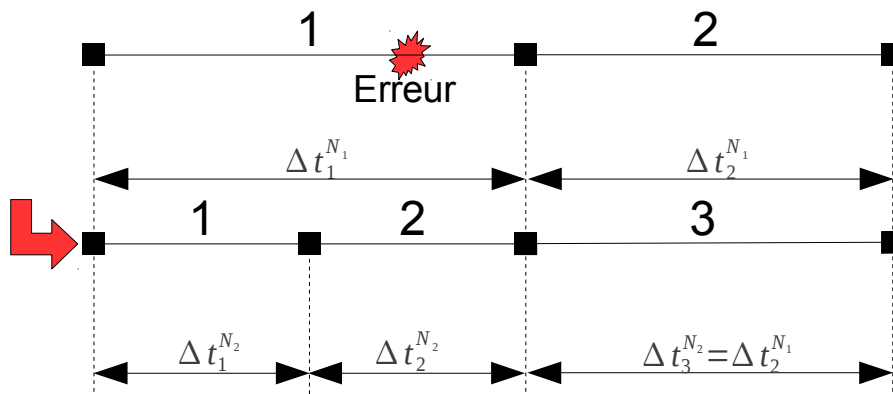


Figure 3-2: Découpe en mode MANUEL avec SUBD\_PAS=2

On voit un exemple sur la figure 3-2. L'événement `ERREUR` se déclenche durant le pas de temps 1, initialement de longueur  $\Delta t_1^{N_1}$ . Ce pas est alors découpé en deux pas (`SUBD_PAS = 2`) de longueurs égales telles que  $\Delta t_1^{N_2} = \Delta t_2^{N_2} = \frac{\Delta t_1^{N_1}}{2}$ . Le pas suivant (numéro 2 dans la configuration initiale) devient alors le pas 3, sa longueur reste inchangée  $\Delta t_3^{N_2} = \Delta t_2^{N_1}$ .

Pas	1	2	3
Initial - 1	$\Delta t_1^{N_1}$	$\Delta t_2^{N_1}$	
Découpe - 2	$\Delta t_1^{N_2}$	$\Delta t_2^{N_2}$	$\Delta t_3^{N_2}$

### La notion de niveau de découpe

La découpe du pas de temps est récursive : si l'événement `ERREUR` se déclenche durant un pas déjà découpé, on redécoupe. On voit un exemple sur la figure 3-3.

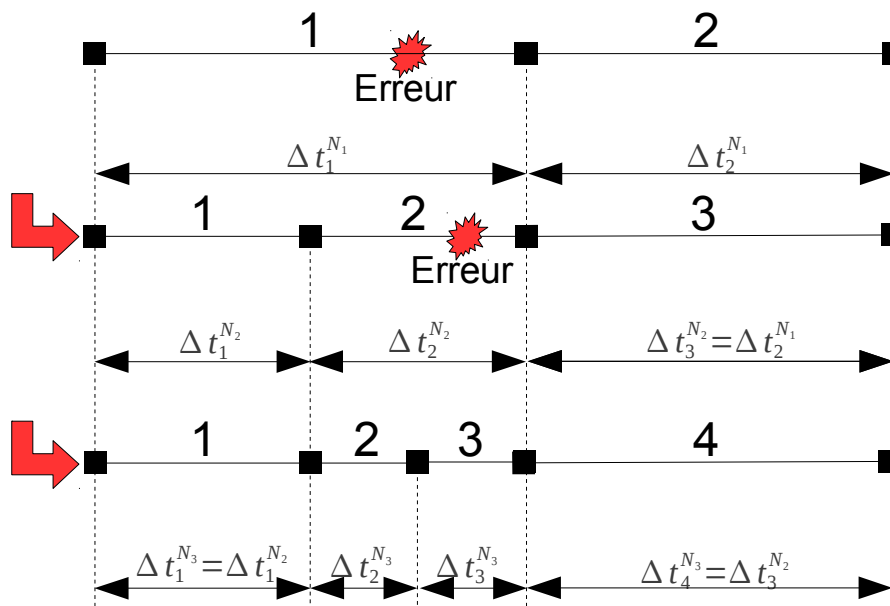


Figure 3-4: Découpe récursive en mode MANUEL avec SUBD\_PAS=2

Après la première découpe, l'échec se produit dans le (nouveau) deuxième pas de temps. On redécoupe celui-ci avec  $\Delta t_2^{N_3} = \Delta t_3^{N_3} = \frac{\Delta t_2^{N_2}}{2}$ . Le pas de temps suivant reste inchangé  $\Delta t_4^{N_3} = \Delta t_3^{N_2}$ ,

le premier pas de temps est convergé et donc reste également inchangé  $\Delta t_1^{N_3} = \Delta t_1^{N_2}$ . Ce qui donne :

Pas	1	2	3	4
Initial – 1	$\Delta t_1^{N_1}$	$\Delta t_2^{N_1}$		
Découpe – 2	$\Delta t_1^{N_2}$	$\Delta t_2^{N_2}$	$\Delta t_3^{N_2}$	
Découpe – 3	$\Delta t_1^{N_3}$	$\Delta t_2^{N_3}$	$\Delta t_3^{N_3}$	$\Delta t_4^{N_3}$

Il ne peut y avoir un écart de plus d'un niveau entre deux pas de temps.

## Découpe en mode AUTO

Le mode de découpe automatique utilise deux possibilités :

- Si l'événement déclencheur est une collision (EVENEMENT='COLLISION'), alors le pas de temps est découpé en ayant pour objectif d'avoir un pas de temps de longueur `subd_inst`, maintenu pendant la durée `subd_duree`. Si l'instant de découpe est trop près de la collision (contact trop "rasant"), la découpe ne sera pas efficace, il faut alors changer la discrétisation initiale ou le paramètre `subd_inst` (si le contact devient rasant après découpe) ;
- Sinon, on tente une extrapolation linéaire de la valeur des résidus.

Si l'on note *iter* l'itération de Newton et  $resi^{ext}$  la valeur du résidu extrapolé (RESI\_GLOB\_RELAT et/ou RESI\_GLOB\_MAXI), alors on cherche  $a_1$ ,  $a_2$  et  $b$  tels que :

$$resi^{ext} = \frac{(a_1 \cdot iter + a_2)}{b} \quad (1)$$

Voici l'algorithme utilisé :

```

Pour iter = deb, fin
  xx = log(resi_iter+1)
  Si iter > fin - 3
    poids = 2
  Sinon
    poids = 1
  On calcule
    xn = xn + poids
    sx = sx + poids.xx
    sy = sy + poids.iter
    sxx = sxx + poids.(xx^2)
    syx = syx + poids.xx.iter
Fin Pour
  a1 = sxx.sy - sx.syx
  a2 = -(sx.sy) + syx.xn
  b = -sx^2 + sxx.xn
    
```

Pour faire cette extrapolation, on demande au minimum trois itérations de Newton et l'on considère que les deux dernières itérations ont deux fois plus de poids que les premières.

## Contrôle de la découpe

Si la convergence est difficile et que l'événement se déclenche plusieurs fois de suite, entraînant le découpage récursif du pas de temps, on peut arrêter le processus de deux manières en mode `MANUEL` :

- Avec le mot-clef `SUBD_NIVEAU`, le découpage s'arrêtera dès que le découpage sera fait plus de `niv` fois.
- Avec le mot-clef `SUBD_PAS_MINI`, le découpage s'arrêtera dès que le pas de temps sera inférieur à `pasmin`.

En mode `AUTO`, seul le mot-clef `SUBD_PAS_MINI` est disponible.

### Remarque concernant le calcul de flambage :

*Lors de calcul de flambage élastoplastique, il peut arriver que la matrice tangente du système soit singulière au cours des itérations de Newton. En re-découpant le pas de temps, on peut passer ces points durs.*

Particularités de l'opérande `SUBD_NIVEAU` :

- L'opérande `SUBD_NIVEAU` est une notion qui devrait être globale à toutes les occurrences du mot-clé `ECHEC`. Ainsi, cet opérande ne devrait être défini qu'une seule fois. Dans la pratique, ce n'est pas le cas et rien n'empêche de définir une valeur de `SUBD_NIVEAU` différente à chaque occurrence du mot-clé `ECHEC`. Pour se prémunir de ce cas là, l'algorithme retiendra au final comme valeur globale et unique de `SUBD_NIVEAU` le **maximum** des `SUBD_NIVEAU` définis par l'utilisateur.

### 3.3.2.3 Action 'AUTRE\_PILOTAGE'

L'action '`AUTRE_PILOTAGE`' permet de définir une action dans un calcul qui fait appel au pilotage du chargement. Lors du pilotage, on peut avoir à choisir entre deux solutions (voir documentation [R5.03.80]) que l'on discrimine souvent à l'aide d'un critère `RESIDU`.

Si l'utilisateur sélectionne l'action '`AUTRE_PILOTAGE`' et que la convergence échoue avec le choix de solution qui minimise le résidu, on recommence le pas de temps courant, après l'avoir réinitialisé correctement, mais sans subdiviser. À la première itération où le choix se présente, on choisira la solution de résidu maximal lors de cette seconde tentative. On subdivise uniquement si les deux tentatives ont échoué.

Cette action sera donc entreprise uniquement si le nombre maximal d'itérations de Newton est atteint et s'il s'agit de la première tentative.

### 3.3.2.4 Action 'ITER\_SUPPL'

```
◇ PCENT_ITER_PLUS = 50 , [DEFAULT]
                    PCENT , [I]
◇ SUBD_METHODE = / 'MANUEL' , [DEFAULT]
                / 'AUTO' ,
```

L'action '`ITER_SUPPL`' permet de faire des itérations de Newton au-delà du maximum donné par `ITER_GLOB_MAXI` (ou `ITER_GLOB_ELAS`). Elle évite que le calcul échoue pour quelques itérations de Newton. Pour cela, grâce à l'extrapolation linéaire des résidus (voir § 3.3.2.2), il est possible d'estimer le nombre d'itérations de Newton nécessaire à la convergence.

Le nombre d'itérations supplémentaires est limité par le mot-clé `PCENT_ITER_PLUS`. Si le nombre estimé d'itérations est supérieur à `pcent*ITER_GLOB_*`, alors on considère que l'on a échoué. De même si l'extrapolation ne réussit pas. Dans ces deux cas, il est possible d'activer la découpe du pas de temps (mot-clef `SUBD_METHODE`).

### 3.3.2.5 Action 'ADAPT\_COEF\_PENA'

```
◇ COEF_MAXI = 1E12 [DEFAULT]
```

coemax,

[R]

Si l'événement `INTERPENETRATION` se déclenche, cette action consiste à augmenter automatiquement la valeur du coefficient de pénalisation (voir opérateur `DEFI_CONTACT` [U4.44.11]) de manière à diminuer cette interpénétration. Le paramètre `COEF_MAXI` permet de spécifier la valeur maximale prise par le coefficient de pénalisation lorsque le mécanisme d'adaptation automatique est utilisé, ceci afin d'éviter des problèmes de conditionnement de la matrice (voir les précautions d'usage des méthodes pénalisées dans [U2.04.04]).

Actuellement le mécanisme ne fait qu'augmenter ce coefficient et ne le fait jamais diminuer, même si l'interpénétration n'apparaît plus après adaptation, il a donc tendance à transformer un problème de contact avec interpénétration en problème sans contact. Il convient donc de choisir un coefficient de pénalisation initial plus faible que nécessaire (voir opérateur `DEFI_CONTACT` [U4.44.11]).

### 3.3.2.6 Action 'CONTINUE'

Si l'événement `INSTABILITE` se déclenche, cette action consiste à tenter de poursuivre le calcul non-linéaire. C'est la valeur par défaut pour cet événement, qui est le seul à pouvoir se combiner avec cette action.

## 3.4 Mot-clé ADAPTATION

L'adaptation du pas de temps consiste à calculer un nouveau pas de temps  $\Delta t^{i+1}$ , à partir des informations du pas de temps actuel  $\Delta t^i$  (et des pas de temps précédents  $\Delta t^{i-1}$ ,  $\Delta t^{i-0}$ , ...).

Le but est donc de calculer  $\Delta t^{i+1} = c \cdot \Delta t^i$ , où  $c$  est un coefficient réel.

Le procédé est le suivant :

Pour l'occurrence  $k$  du mot-clé `ADAPTATION`, on définit un événement et un mode de calcul de  $\Delta t^{i+1}$ . Si l'événement est vérifié, alors on calcule  $c^k$  avec le mode de calcul choisi.

On obtient un tableau récapitulatif de ce type :

Occurrence n°1	$c^1 = 4,2$
Occurrence n°2	événement non vérifié
Occurrence n°3	$c^3 = 1,7$
Occurrence n°4	$c^4 = 3,9$

Ensuite, on choisit  $c = \min(c^k)$  parmi les occurrences dont l'événement est vérifié. Dans cet exemple, le nouveau pas de temps vaudra  $\Delta t^{i+1} = 1,7 \cdot \Delta t^i$ .

Pour utiliser `MODE_CALCUL_TPLUS = 'IMPLEX'`, il faut que ce mot clé ne soit utilisé qu'une fois.

### 3.4.1 Opérande EVENEMENT

```
◇ EVENEMENT = / 'SEUIL', [DEFAULT]
              / 'TOUT_INST'
              / 'AUCUN'
```

Cet opérande permet de spécifier le critère de déclenchement pour l'adaptation du pas de temps.

Si `EVENEMENT = 'SEUIL'`, alors l'événement n'est vérifié que si le seuil est franchi.

Si `EVENEMENT='TOUT_INST'`, alors l'événement est vérifié à tous les instants ; ce cas est obligatoire avec la méthode `IMPLEX`.

Si `EVENEMENT='AUCUN'`, alors l'événement n'est jamais vérifié.

### 3.4.2 Opérandes `NB_INCR_SEUIL`, `NOM_PARA`, `CRIT_COMP`, `VALE_I`

```
◇ NB_INCR_SEUIL      = /2, [DEFAULT]
                       /nbincseuil, [I]
◇ NOM_PARA           = 'NB_ITER_NEWTON' [DEFAULT]
◇ CRIT_COMP          = /'LE', [DEFAULT]
                       = /'LT',
                       = /'GE',
                       = /'GT',
◇ VALE_I             = nbvalseuil, [I]
```

Ces opérandes ne sont à renseigner qu'en cas d'événement de type seuil (`EVENEMENT='SEUIL'`). L'événement est vérifié si on a `nbincseuil` fois de suite un « feu vert », un feu vert étant caractérisé par la condition `NOM_PARA CRIT_COMP VALE_I`.

Par exemple si `NB_INCR_SEUIL=2`, `NOM_PARA='NB_ITER_NEWTON'`, `CRIT_COMP='LE'` et `VALE_I=5`, alors l'événement est vérifié si on a fait 2 fois de suite moins de 5 itérations de Newton.

Remarque :

Il n'y a pas de valeur par défaut pour `VALE_I` dans le catalogue de l'opérateur `DEFI_LIST_INST`. Cependant, si sa valeur n'est pas renseignée, on prendra pour `VALE_I` la moitié du nombre maximal d'itérations de Newton (déclaré dans `STAT_NON_LINE/CONVERGENCE/ITER_GLOB_MAXI`).

### 3.4.3 Opérande `MODE_CALCUL_TPLUS`

```
◇ MODE_CALCUL_TPLUS = / 'FIXE', [DEFAULT]
                       / 'DELTA_Grandeur'
                       / 'ITER_NEWTON'
                       / 'IMPLEX'
```

Cet opérande sert à spécifier le mode de calcul du nouveau pas de temps (en fait, du coefficient  $c$ ).

Si `MODE_CALCUL_TPLUS='FIXE'`, alors le coefficient  $c$  est fixe. Sa valeur est déterminée grâce à l'opérande `PCENT_AUGM`. Le nouveau pas de temps vaudra alors  $\Delta t^{i+1} = (1 + \frac{\text{pcent\_augm}}{100}) \Delta t^i$ .

Si `MODE_CALCUL_TPLUS='DELTA_Grandeur'`, alors le coefficient  $c$  est lié à la variation au cours du pas de temps d'une grandeur choisie. On utilise la formule suivante :

$c = \min_{i \in N} \left( \frac{V_{ref}}{|\Delta V_i|} \right)$  avec  $N$  l'ensemble des nœuds ou des points de Gauss pour lesquels  $\Delta V_i$  n'est pas nul. La valeur de référence  $V_{ref}$  est choisie par l'utilisateur.

Si le champ  $\Delta V$  est identiquement nul, alors on considère que le critère (l'événement) n'est pas vérifié.

Si `MODE_CALCUL_TPLUS='ITER_NEWTON'`, alors le coefficient  $c$  est lié à la variation au cours du pas de temps du nombre d'itérations de Newton. On utilise la formule suivante :

$c = \sqrt{\frac{N_{ref}}{N_{it} + 1}}$  où  $N_{it}$  est le nombre d'itérations de Newton effectuées et  $N_{ref}$  une valeur de référence choisie par l'utilisateur. On rappelle que la prédiction est considérée comme l'itération de Newton n°0, ce qui signifie que si on converge dès la prédiction alors  $c = \sqrt{N_{ref}}$ .



Si `MODE_CALCUL_TPLUS='IMPLEX'`, alors le coefficient  $c$  est lié aux incréments de variables internes (déformation plastique cumulée ou endommagement) du pas précédent (voir [R5.03.81]). Dans ce cas, le mot clé `ADAPTATION` ne doit être utilisé qu'une seule fois. Le coefficient  $c$  sera forcément compris entre 0,5 et 1,2. De plus, par définition de la méthode `IMPLEX` il n'y aura aucune cause d'échec.

### 3.4.4 Opérande `PCENT_AUGM`

```
◇ PCENT_AUGM = /100., [DEFAULT]
                /pcent , [R]
```

Cet opérande sert à spécifier le pourcentage d'augmentation du pas de temps si `MODE_CALCUL_TPLUS = 'FIXE'`. Par défaut, on augmente de 100%, c'est-à-dire que l'on double la valeur du pas de temps. La valeur peut être négative et doit être strictement supérieure à -100.

### 3.4.5 Opérandes `VALE_REF`, `NOM_CHAM`, `NOM_CMP`

```
◆ VALE_REF = valref, [R]
◆ NOM_CHAM = /'DEPL',
              /'SIEF_ELGA',
              /'VARI_ELGA',
◆ NOM_CMP = cmp, [K8]
```

Ces opérandes servent à spécifier le calcul du coefficient  $c$  d'augmentation du pas de temps si `MODE_CALCUL_TPLUS = 'DELTA_Grandeur'` (cf. §3.4.3) avec `VALE_REF` la valeur de référence  $V_{ref}$  et `NOM_CHAM` le nom du champ de grandeur considéré.

### 3.4.6 Opérande `NB_ITER_NEWTON_REF`

```
◆ NB_ITER_NEWTON_REF = nitref, [I]
```

Cet opérande sert à renseigner le nombre d'itérations de Newton de référence, noté  $N_{ref}$  (cf. §3.4.3) dans le cas où `MODE_CALCUL_TPLUS = 'ITER_NEWTON'`.

## 3.5 Opérande `INFO`

```
◇ INFO
```

Pour le moment, cet opérande ne sert pas.